

04. 10. 2022г.

Елизавета Васина

клинический психолог-реабилитолог, онкопсихолог
преподаватель в АНО ДПО «Профессионал», радиожурналист психологического интернет-радио «Диалог»
автор курса повышения квалификации для психологов, программы психологической реабилитации неизлечимо больных и членов их семей, специалист по аромапсихологии, по работе с МАК (метафорические ассоциативные карты), сказкотерапии, автор т-игры «Макарома»
член Международной Профессиональной Ассоциации Психологов (МПАП) и Международной Профессиональной Гильдии психологов-игропрактиков (МППИ)

МК «Игра, как поддержка, на примере т-игры «Макарома»

автор Елизавета Васина

Как научиться справляться с неопределенностью?

Это вызов нашего времени.

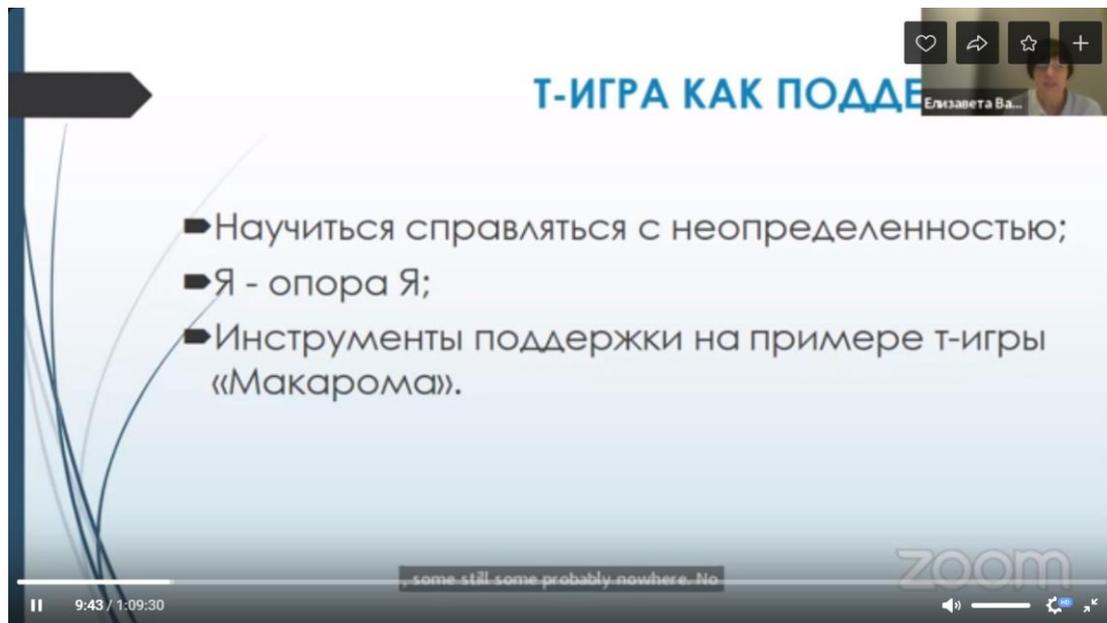
Найти опору в себе.

Этой опорой может стать целостность. Целостность собственного Я. Для этого разрешить себе испытать и проявить слабость и страх. Рассказать себе, что сейчас так Надо.

И по-взрослому дать инструменты поддержки.

На примере т-игры "Макарома" рассмотрим, КАК себя поддержать!

Трансформационная психологическая диагностическая аромаигра «Макарома» основана на идее профессора В.И. Вернадского о ноосфере, современных трудах «Теория Творения и генетического энергоинформационного Единства Мира» (д.филос.н., д.мед.н., академик Б.А. Астафьев), «Всеобщие Законы Мира, общие законы человеческого общества, общие законы познания и постижения» (д.пс.н., академика Н.В. Масловой), «Базовая модель уровней самосознания системы "Человек" по системе **Брайко Л. И.** (к.пс.н., член-корр. НАНО, советник РАЕН, руководитель ноосферного предприятия ООО «Арома-Фиолет», доцент кафедры психологии Гуманитарно-педагогической академии (филиал) ФГАОУ ВО «КФУ имени В.И. Вернадского» в г. Ялте.)



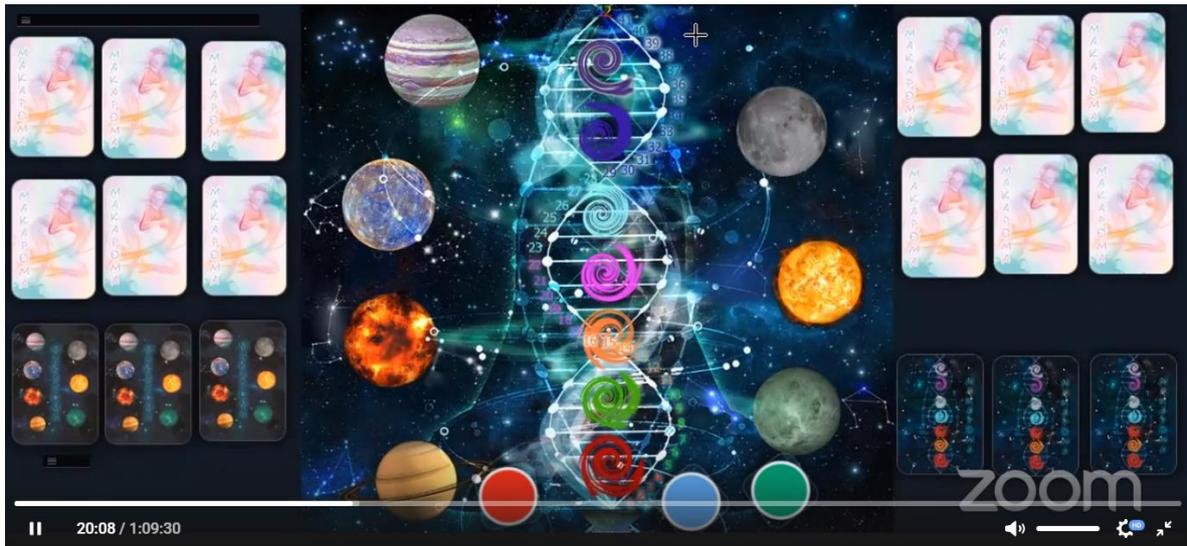
Погружаясь в легенду, играющий выходит за рамки переживающих состояний, оказывается участником игровой ситуации, что помогает взглянуть на ситуацию со стороны, диссоциироваться с ней.

Легенда актуализирует сильные, опорные моменты в психике человека. «Избранные, получают доступ к сверх-возможностям».



Благодаря системе ароматестирования, которая выстроена на отклике обоняния – одобрения или неприятия аромата эфирного масла, разработанного Ирисовой О.А., в Международном институте профессиональной ароматерапии мы можем провести диагностику на уровне за пределами контроля сознания.

Включается элемент выбора, случайности. Начинает работать поле бессознательного. При этом, вся структура игры создана по принципу проведения тестирования.



В процессе игры происходит перекодирование запахового кода, методом синестезии, в изображения метафорических ассоциативных карт, применяемых в игре. Игрок получает информацию от ассоциативной памяти, активизируется визуальное восприятие, а также нарратив, так как у МАК и точек игрового поля есть текстовое обозначение.

Такая комплексность позволяет применять т-игру «Макарома» для диагностики состояния человека и для поиска максимально адекватных стратегий совладаний со стрессовыми факторами.



Источники:

1. Брайко Л. И. Периодическая система развития самосознания системы «человек» // Сборник статей, докладов, исследовательских работ V-VI системномомических чтений. – Москва, 2016 г. – С. 75-88.
2. Астафьев Б.А. Теория Творения и генетического единства Мира. – М.: Институт холодинамики, 2010. – 672 с.
3. Вернадский В.И. Биосфера. Избранные сочинения. – М.: Наука, 1990.
4. Маслова Н.В. Периодическая система Всеобщих Законов Мира. – М.: Институт холодинамики, 2005. – 184 с.
5. Ирисова О.А. Сборник научных и популярных статей по профессиональной ароматерапии. -М.:Международный институт профессиональной ароматерапии, 2011.- 119 с.
6. Ирисова О.А. Ароматерапия: Практическое руководство. – М.: Изд-во МГУ, 2002. Перепечатано 2009 г. – 120 с.